

Jeu : argent, hasard, vidéo, écrans

Dossier en ligne

<http://www.dicadd13.fr/>

Espace professionnel > Espace documentaire > Produit - comportement > jeu

Données d'observation

Prise en charge

Prévention

Autoévaluation

Outils de prévention

Sites internet et vidéos

A qui s'adresser ?

Association Régionale de Coordination en Addictologie de la Région Sud

2022

Ce document propose des liens vers des ressources sur la thématique du jeu. Il n'a pas la prétention d'être exhaustif

Données d'observation

Jeunes



Niveaux de pratique des jeux d'argent et de hasard à la fin de l'adolescence en 2017

Alex Brissot, Antoine Philippon, Stanislas Spilka, OFDT, Note 2018-04, Septembre 2018, 12 p.

La 9e édition de l'enquête ESCAPAD a interrogé en mars 2017 plus de 13 000 garçons et filles âgés de 17 ans sur leurs éventuelles pratiques de jeux d'argent et de hasard (JAH). La présente note présente les résultats de cette étude.

[Téléchargez la note](#)

Mineurs et jeux d'argent et de hasard : des pratiques à risque en progression

Autorité Nationale des Jeux, ANJ, 17 février 2022

Malgré l'interdiction de vente de jeux d'argent et de hasard (JAH) aux mineurs, dans les points de vente comme sur Internet, la pratique existe. Afin d'en mesurer l'évolution, la SEDAP a conduit, avec l'appui de l'Autorité nationale des jeux (ANJ), le projet ENJEU-Mineurs] qui repose notamment sur une enquête quantitative menée auprès de 5 000 jeunes de 15 à 17 ans. Elle révèle que, en 2021, plus d'un tiers des jeunes mineurs interrogés sont joueurs (34,8 %). En outre, alors que la protection des mineurs constitue une priorité de santé publique, la part des jeunes joueurs problématiques

est en forte progression depuis la dernière étude de 2014 et concernerait aujourd'hui 12,1 % des jeunes Français âgés de 15 à 17 ans.

[Lire l'article](#), [Téléchargez les résultats de l'enquête de la SEDAP](#) ; La pratique des jeux d'argent et de hasard des mineurs en 2021 (ENJEU-Mineurs), M.L. Tovar, J.M. Costes, Zoom recherches, n°4, février 2022, 22 p.



Niveaux d'usages des écrans à la fin de l'adolescence en 2017

Antoine Philippon, Stanislas Spilka, OFDT, Note n° 2019-02, octobre 2019, 9 p.

Niveaux d'usages des écrans à la fin de l'adolescence en 2017

Antoine Philippon, Stanislas Spilka, OFDT, Note n° 2019-02, octobre 2019, 9 p.

Principaux résultats : Les usages de consoles de jeux supérieurs à deux heures quotidiennes sont bien supérieurs chez les garçons (24,7 % vs 4,1 %). 49,7 % des jeunes ayant un ordinateur dans leur chambre déclarent l'utiliser plus de deux heures au quotidien contre 20,8 % de ceux qui n'ont pas ce même accès.

[Téléchargez la note](#)



Adolescence, médias sociaux et santé mentale

Pascal Minotte, Note n°4 de l'Observatoire "Vies Numériques" du Centre de référence en santé mentale, Cresam, Belgique, 2020-06, 38 p.

Cette note présente dans une première partie le lien entre les réseaux sociaux et le bien-être mais aussi la dépression et l'anxiété chez l'adolescent. La deuxième partie traite de l'usage problématique dans le contexte spécifique de l'adolescence.

[Téléchargez la note](#)

Population générale

Ecrans



Les Français « addicts » à leurs écrans ? Publication des résultats du premier Baromètre MILDECA/Harris Interactive sur les usages d'écrans et les problématiques associées

MILDECA, 25 novembre 2021

Afin de mieux comprendre les usages numériques des Français (15 à 75 ans) et de quantifier ceux qui peuvent s'avérer problématiques, la MILDECA a conçu avec Harris Interactive le premier Baromètre annuel sur les usages d'écrans. L'édition 2021 tient compte de l'actualité (confinements, Euro 2020, etc.) pour offrir un

panorama complet de ces usages, afin de concevoir des politiques de prévention adaptées et basées sur des indicateurs objectifs.

[Lire le communiqué](#) [Télécharger le dossier de presse](#)

Jeux d'argent



Tableau de bord des « Jeux d'argent et de hasard » en France - données 2019

Tableau de bord Jeux d'argent et de hasard

Vincent Eroukmanoff, OFDT, février 2021, 7 p.

Après une première partie sur les données macro-économiques consolidées des années 2018 et 2019 issues des opérateurs de jeu et de la régulation, le document présente les données épidémiologiques disponibles

les plus récentes.

[Téléchargez le document](#)

Les impacts des gains marquants chez les joueurs d'argent et de pur hasard - Etude Nationale sur les Impacts des Gains Marquants (ENIGM)

Marie-Line Tovar, Jean-Michel Costes, Emmanuel Benoit, SEDAP, Zoom recherches, n°1, avril 2021

Afin de mieux comprendre les impacts des « gains marquants » dans le parcours de ces joueurs, la SEDAP a réalisé une étude auprès d'individus âgés de 18 à 64 ans en 2019 et 2020. Un tiers des joueurs de jeux d'argent et de pur hasard ont déclaré avoir expérimenté au moins un gain marquant, selon leur évaluation subjective. Parmi différents facteurs prédictifs de problèmes de jeux dans la population étudiée, les plus associés sont le gain marquant, la présence de gains dans l'entourage proche du joueur avant sa première expérience de jeu, le fait de rejouer tout son gain et le rôle de croyances erronées à la suite de ces gains.

[Téléchargez le document](#)



Les Français et les jeux d'argent et de hasard - Résultats du Baromètre de Santé publique France 2019

Jean-Michel Costes, Jean-Baptiste Richard, Vincent Eroukmanoff, Olivier Le Nézet, Antoine Philippon, OFDT, Tendances, n° 138, juin 2020

Ce numéro de Tendances rend compte des évolutions des pratiques de jeux des Français sur dix ans, en fréquence, en intensité ainsi qu'en termes de dommages sociaux.

[Téléchargez le numéro de Tendances](#)



La demande d'aide et le recours aux soins des joueurs problématiques en France

Observatoire des jeux (ODJ), 2019, Le point sur..., n°2, 2 p.

[Téléchargez la note](#)



Prise en charge

Nouvelle Classification internationale des maladies (CIM-11)

[Consultez la nouvelle version de la CIM](#)

L'OMS publie sa nouvelle Classification internationale des maladies (CIM-11). Le trouble du jeu vidéo a été ajouté à la section sur les troubles de l'addiction.



Dépistage et évaluation du besoin d'aide - Utilisation problématique d'Internet - DEBA Internet



RISQ, IUD, janvier 2020

"Le DÉBA-UI a été créé dans le but de répondre à une demande grandissante de services provenant de personnes ayant une utilisation problématique des écrans, souvent reliés à Internet. Le questionnaire est très bref. L'interprétation est binaire (positif/négatif)."

[Téléchargez l'outil, la fiche résumé](#)

[Voir la vidéo de présentation](#)

Aller vers les joueurs en difficulté en points de vente de jeux d'argent et de hasard (JAH). Évaluation de modes d'intervention précoce en points de vente «FDJ» face aux pratiques de jeu problématiques

Carine Mutatayi, OFDT, septembre 2019, 27 p.

En 2017, une expérience pilote a été lancée sur 10 mois pour poser les bases d'une démarche « d'aller vers » en faveur des joueurs problématiques de jeux d'argent et de hasard dans 14 points de vente de la Française des jeux (FDJ). Cette approche a reposé sur l'intervention directe de professionnels de l'addictologie en points de vente afin de créer une passerelle entre le monde des bars et le secteur de l'addictologie, de sensibiliser détaillants et joueurs sur le soutien disponible en CSAPA face au jeu problématique.

[Téléchargez le rapport](#)



Quels facteurs de vulnérabilité au jeu excessif ?

Hôpital Marmottan, 2015

[Lire l'article en ligne](#)

Jeux d'argent en ligne. Cadre de régulation. Accompagnement des joueurs excessifs en CSAPA

Arjel, Odj, 2017

[Téléchargez le document](#)

Prévention

Jeux d'argent et de hasard



Fiches pédagogiques pour la prévention du jeu excessif chez les adolescent.e.s et les jeunes adultes

SOS.jeu.ch

Ces fiches à destination des enseignants du secondaire (en Suisse) visent à renforcer les connaissances des élèves sur les jeux d'argent ainsi que leurs compétences psychosociales. Elles abordent plusieurs aspects : l'histoire, la psychologie, les maths, les arts visuels, l'économie, la

littérature, la philo et proposent des exercices pratiques à faire avec les élèves. Des vidéos et quizz complètent l'ensemble. Attention, les ressources sont suisses, mais les fiches peuvent être adaptées par les enseignants en France.

[Téléchargez les fiches](#)



Les jeux. Hasard, argent, vidéos et illusions

Nicolas Simon, Alain Rigaud, Bernard Basset, Myriam Savy, ANPAA, Décryptages N°31, 19 avril 2018, 16 p.

[Téléchargez le document](#)

Ecrans

L'essentiel sur...les usages problématiques d'écrans

MILDECA, juin 2020, 4 p.

Aujourd'hui, la France compte 92% de foyers connectés, 53,1 millions d'internautes mensuels et 6 Français sur 10 qui se connectent chaque jour sur les réseaux sociaux et les messageries instantanées. Les usages se concentrent majoritairement sur le smartphone. Ces nouvelles pratiques numériques modifient en permanence nos sociétés (modes de socialisation, loisirs, pratiques professionnelles, essor de nouveaux champs économiques, etc.).

[Téléchargez le document](#)



Effets de l'exposition des enfants et des jeunes aux écrans- HCSP

Haut Conseil de la santé publique, 29 janvier 2020

Le HCSP note que les écrans peuvent avoir des effets positifs dans des situations précises. Une grande majorité des études s'accorde à dire que l'accompagnement dans l'utilisation des écrans est l'élément essentiel. Le HCSP émet une série de recommandations pour prévenir les risques liés à l'usage des écrans.

Rapport : Analyse des données scientifiques : effets de l'exposition des enfants et des jeunes aux écrans, HCSP, 01 2020, 84 p.

AVIS relatif aux effets de l'exposition des enfants et des jeunes aux écrans, HCSP, 12 décembre 2019, 21 p.

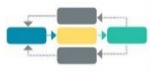
[Téléchargez le rapport et l'avis](#)

Effets de l'exposition des enfants et des jeunes aux écrans (seconde partie) : de l'usage excessif à la dépendance

HCSP, 8 mars 2021, mis en ligne le 18 juillet 2021, 85 p.

L'usage dysfonctionnel de l'Internet avant la pandémie, concernait environ 13% des jeunes de 12 à 14 ans. Les mesures liées au Covid-19 ont augmenté la surconsommation et la dépendance aux écrans, le HCSP préconise de former aux objets numériques les jeunes et leur famille, et de ne pas systématiquement médicaliser les usages intensifs quand les utilisateurs ont la capacité de garder le contrôle sur leur usage ; il est recommandé de renforcer en milieu scolaire les compétences psycho-sociales et l'apprentissage de la verbalisation des émotions suscitées par les images

[Téléchargez le document](#)



GUIDE POUR LES PROFESSIONNELS SUR LES USAGES DES ÉCRANS

Guide pour les professionnels sur les usages des écrans. Soutien et accompagnement dans le cadre du travail de prévention et de conseil auprès des parents et proches d'enfants, d'adolescents et jeunes adultes

GREAA, 3 juin 2020, 4 p.

Ce guide est composé d'un schéma synthétique en 4 temps APAN (Avant, Pendant, Après, Narration), une boîte à outils en six dimensions importantes à considérer dans la prise en compte des usages des écrans dans le contexte de conseil aux parents/proches, des ressources en ligne suisses pour l'approfondissement des connaissances sur les six dimensions.

[Téléchargez le guide](#)



Intervenir en promotion de la santé sur les écrans auprès des 12- 25 ans. Document interactif sur le repérage et le partage de pratiques en Auvergne-Rhône-Alpes

IREPS Auvergne-Rhône-Alpes, Emergence, 2020-05, 113 p.

Ce document interactif offre un recueil d'actions mises en place en Auvergne-Rhône-Alpes sur la thématique des écrans en promotion de la santé pour les 12-25 ans. Il présente les actions repérées dans le cadre de la démarche « Bonnes idées et pratique prometteuses », ainsi que des interviews et d'autres contenus recueillis et produits au cours de la démarche sur la thématique des écrans.

[Téléchargez le document](#)



Faire le tour des écrans en promotion de la santé... en 180 minutes (ou presque).

Dossier documentaire destiné aux acteurs du Service sanitaire

Marion Default, IREPS Bourgogne Franche Comté, 2018, 44 p.

[Téléchargez le document](#)



Les jeunes et le numérique. Des clés pour les accompagner

IREPS Nouvelle-Aquitaine, Agora-MDA, 2021-12, 52 p.

Ce guide destiné aux professionnels propose des réponses d'experts pour comprendre les enjeux de l'usage des écrans, guider les jeunes et conseiller les parents. L'addiction au jeu vidéo est abordée et discutée avec Marion Haza-Pery, psychologue clinicienne et Serge Tisseron psychiatre et président de l'association Trois, Six, Neuf, Douze (pages 36-43).

[Téléchargez le guide](#)



Cyberdépendance et autres croquemitaines

P. Minotte, S. Tisseron, Yapaka.be, 2011

[Téléchargez le livre](#)



Cyberdépendances ? Comprendre les usages des nouvelles technologies. Dossier

A Lemaitre, A. Zarbaud, S.Tisseron, Prospective jeunesse, n° 69, 2014, 36 p.

[Téléchargez la revue](#)



Coopérer autour des écrans

P. Minotte, Yapaka.be, 2017, 34 p.

[Téléchargez le livre](#)

Autoévaluation



Evalujeu - Site d'évaluation et de conseils personnalisés sur vos pratiques de jeu

Autorité de régulation des jeux en ligne française ARJEL

[Consultez le site](#)

site Addict Aide le village des addictions

Ces tests permettent de faire le point sur son utilisation des jeux d'argent, d'internet et des réseaux sociaux. Ils sont accompagnés de conseils et documents de prévention.



JEUX D'ARGENT / Questionnaire ICJE

[Faire le test en ligne](#)



INTERNET/ Test IAT (Internet Addiction Test)

[Faire le test en ligne](#)



FACEBOOK

[Faire le test en ligne](#)

Outils de prévention

Jeux d'argent, jeux de hasard



Du plaisir à l'excès : la question du jeu excessif

IFAC, 2018

[Téléchargez la brochure](#)



Focus - Addiction aux jeux de hasard
Addiction Suisse, Lausanne, réédition 2019, 4 p.
 Addiction Suisse, Lausanne, réédition 2019, 4 p.
[Téléchargez la brochure](#)



20 réponses sur les troubles liés aux jeux d'argent
 Centre du jeu excessif, Suisse, 2014
[Téléchargez la brochure](#)



Lettre aux parents No 9 - Chance au jeu – pas de bol !
[Téléchargez la lettre](#)

Jeux vidéos – Ecrans

Brochures pour les jeunes gamers et leurs parents



Manuel de soutien des jeunes gamers qui doivent vivre avec leurs parents h24
 APLEAT ACEP, 13 mai 2020, 6 p.

[Téléchargez le document](#)

Manuel de soutien pour les parents de jeunes joueurs de jeux vidéo
 APLEAT ACEP, 13 mai 2020, 8 p.

[Téléchargez le document](#)



Écrans - en parler avec les ados : Guide pour les parents

Addiction Suisse, Lausanne, 2020, 20 p.

Quels sont les risques liés à l'utilisation des écrans ? Qu'est-ce qu'une utilisation « raisonnable » des écrans ? Où fixer la limite ? Comment trouver le juste milieu dans les règles éducatives ? Ce guide propose des pistes pour accompagner les enfants pour une utilisation judicieuse des écrans.

[Téléchargez le guide](#)



Les écrans et moi, comment ça va ?

CRIPS Ile de France, 2020

[Téléchargez la brochure](#)



Télé, ordi, tablette, téléphone... Tim et Lila nous questionnent

Réseau parentalité 62, 2016

Jeu de questions/réponses pour parents, enfants, professionnels autour de l'usage des écrans, inspiré de la règle des "3,6,9,12" de Serge Tisseron

[Téléchargez le jeu](#)

Guide pratique #2 "La famille tout-écran" - Conseils en éducation aux médias et à l'information

Jean-Marie Panazol, Clemi, Canopé, mars 2019, 98 p.

Au sommaire de ce guide : #1 Apprendre à vos enfants à s'informer ; #2 Conseiller vos enfants sur l'usage des réseaux sociaux ; #3 Maîtriser le temps dédié aux écrans en famille ; #4 Protéger vos enfants des images violentes ; #5 S'engager et s'impliquer en tant que parents ; Des fiches pratiques

[Téléchargez le guide](#)



Surfer en toute sécurité : usage des réseaux sociaux, protection des données, identité numérique, cyber-harcèlement, recherche d'informations,

CRIJ Nord de la France

[Téléchargez la brochure](#)



Guide des bonnes pratiques des jeux vidéos

Apléat

[Téléchargez la brochure](#)



20 réponses sur les troubles liés aux jeux vidéo et à Internet

Centre du jeu excessif, Suisse, 2012

[Téléchargez la brochure](#)



@dos - p@rents. Parlons net, jeux et enjeux

CSAPA le Haut des Frets

[Téléchargez la brochure](#)



Internet et jeux vidéo. Quel usage chez les jeunes

MNH, 2016, 2 p.

[Téléchargez le flyer](#)



Focus - Internet. Un monde de plus en plus connecté

Addiction Suisse, 2019, 6 p.

[Téléchargez le document](#)



Online – Surfer sur le net

[Téléchargez la brochure](#)



Lettre aux parents No 8 - Les jeunes et les écr@ns

[Téléchargez la lettre](#)

Sites internet, jeu sérieux et vidéos

Institut Fédératif des Addictions Comportementales (IFAC)

[Consultez le site](#)

Centre Expert Régional du Jeu Pathologique (CERJeP) en Limousin

[Consultez le site](#)

Joueur Info service

[Consultez le site](#)

Stop jeu.ch

[Consultez le site](#)

Jeu contrôle

[Consultez le site](#)

Tu joues.ch (jeu d'argent).

Promotion santé Valais, Suisse

Ce site à destination des jeunes propose des tests, courtes vidéos et conseils pour gérer ses pratiques de jeu en ligne

[Consultez le site](#)

Observatoire des jeux

[Consultez le site](#)

2025 exmachina - jeu sérieux d'éducation critique aux médias

Tralalère.com

[Consultez le site internet](#)

Le bon usage des écrans

[Consultez le site internet](#)

Les écrans et les jeux vidéo

Mildeca, 2 décembre 2021

[Consultez le site internet](#)

3-6-9-12 Apprivoiser les écrans et grandir

[Consultez le site internet](#)

Mon enfant et les écrans

[Consultez le site internet](#)

Lignes directrices sur les habitudes de jeu à moindre risque

CCDUS, Canada, 2022

Ce site internet propose de nombreuses ressources à destination des personnes qui jouent : conseils pour réduire les risques, conséquences négatives liées au jeu, personnes à risque, formes de jeux.

[Consultez le site internet](#)

Vidéos**25 ans de l'OFDT : addictions comportementales**

Antoine Philippon, référent addictions comportementales à l'OFDT, explique à quoi fait référence ce terme. Il présente les grandes évolutions que l'on observe en France concernant les jeux d'argent et de hasard et les jeux vidéos.

[Voir la vidéo](#)

L'addiction aux jeux vidéo : interview du Docteur Marc Valleur

[Voir la vidéo](#)

Quatre modes de relation aux jeux - Serge Tisseron ; Yapaka, Belgique

[Voir la vidéo](#)

Jeu vidéo et addiction - Dr Olivier Phan, Le PsyLab, 12 mars 2018

[Voir la vidéo](#)

Témoignage - Addiction aux jeux

La Psychiatrie du Soleil, 29 avril 2021, 9'

Le témoignage de Dominique, sur l'addiction et le sevrage aux jeux d'argent.

[Voir la vidéo](#)

PODCAST / Ma dernière fois avec les jeux-vidéos

Addict'Aide, 10 février 2022

Dans ce deuxième épisode de la série de podcast "Ma dernière fois", Laetitia, maman de deux jeunes enfants et ancienne joueuse dépendante témoigne de son expérience d'addiction au jeu World Of Warcraft, un jeu de rôle en ligne exigeant nécessite d'y passer beaucoup de temps.

[En savoir plus](#), [Voir le Podcast](#)

A qui s'adresser ?

Les structures de prise en charge spécialisées en addictologie

Les dispositifs de prise en charge spécialisés en addictologie sont répartis dans le secteur médico-social et le secteur sanitaire.

Le secteur médico-social comprend

- Les CSAPA - Centre de Soins, d'Accompagnement et de Prévention en Addictologie
- Les CAARUD - Centres d'Accueil et d'Accompagnement à la Réduction des risques pour Usagers de Drogues,
- Les CJC - Consultations Jeunes Consommateurs

Le secteur sanitaire regroupe :

- Les consultations hospitalières en addictologie,
- Les soins de suite et de réadaptation en addictologie,
- Les hôpitaux de jour,
- Les ELSA - Equipes de Liaison et de Soins en Addictologie

Retrouvez toutes les coordonnées des structures du département des Bouches-du-Rhône sur [l'annuaire](#) du site internet du DICAdd13.

Pour toute demande d'aide concernant la prise en charge d'une conduite addictive, contactez l'équipe d'ARCA-Sud:
Tél : 04 88 926 888 Mail : contact@arca-sud.fr